

## 24 мая

Время в программе указано для часового пояса UTC+3 (Europe/Moscow).

11:30-11:45	<a href="#">Открытие конференции C++ Russia</a> Михаил Лукин Алексей Кузнецов Судо VK		
11:45-12:45	<a href="#">Использование подходов SoA/AoS для работы с многоуровневыми структурами данных</a> Александр Боргардт	<a href="#">Дерево смещений: работаем с динамически изменяемыми сегментированными массивами</a> Роман Панов VK / ВКонтакте	<a href="#">Обзор C++26</a> Александр Фокин
12:45-13:15	<a href="#">Выше вилки</a> Илья Шишков Александр Воронков Павел Филонов Order Capital Независимый консультант		
13:15-14:15	<a href="#">Применение GPU для решения задачи N тел на примере моделирования Большого взрыва и движения вещества в галактиках</a> Алексей Озеричкий Yandex Infrastructure	<a href="#">Параллельный конь в вакууме, или Проблема выбора технологий параллелизации (для CPU и общей памяти)</a> Антон Потапов Huawei	<a href="#">Аптечка производительности для C/C++ серверов</a> Владислав Шпилевой VK / Tarantool
14:15-14:45	<a href="#">Интервью с Сергеем Платоновым</a> Сергей Платонов Павел Филонов Независимый консультант		
14:45-15:45	<a href="#">Pets, cattle and automatic operations with code</a> Святослав Фельдшеров	<a href="#">Опасность устарела, неопределенность недопустима: исследуем изменения в undefined behavior в C++20/23/26</a> Сергей Талантов Kaspersky	<a href="#">Адовая синхронизация. Как ходить на randevu</a> Вадим Винник
15:45-16:15	<a href="#">100 к 1</a> Михаил Лукин Павел Филонов Судо Независимый консультант		
16:15-17:15	<a href="#">Поиск самой быстрой МРМС-очереди</a> Алексей Станкевичус Yandex Infrastructure	<a href="#">Как впихнуть невпихуемое, или Давайте параллелить дружно!</a> Антон Малахов Виталий Аксенов Huawei	<a href="#">SYCL: Integrated Compiler Runtime for Accelerated Deep Learning</a> Abhilash Majumder Intel
17:15-17:45	<a href="#">Интервью с Антоном Полухиным</a> Антон Полухин Павел Новиков Яндекс Go		
17:45-19:05	<a href="#">LeakSanitizer и менеджмент памяти</a> Алексей Веселовский		
17:45-18:45	<a href="#">Практика применения C++ в играх и игровых движках</a> Антон Яковлев	<a href="#">Taskflow: A General-purpose Task-parallel Programming System</a> Tsung-Wei Huang University of Wisconsin–Madison	
18:45-19:00	<a href="#">Подведение итогов online-части конференции C++ Russia 2024</a> Алексей Кузнецов Роман Русяев VK		

	Альфа	Бета	Гамма
10:30-10:45	<a href="#">Открытие офлайн-части конференции C++ Russia 2024</a> Илья Казаков Роман Русяев YADRO		
10:50-11:50	<a href="#">Грязные C++ трюки из userver и Boost</a> Антон Полухин Яндекс Go		
12:15-13:15	<a href="#">Нанять за неделю: как мы перевернули подход в подборе разработчиков на C++, и почему это выгодно всем</a> Виктор Новиков Юлия Купчинская Kaspersky Kaspersky	<a href="#">Как не стать драконом</a> Юрий Минаев Олег Лысый PVS-Studio PVS-Studio	<a href="#">Миллион падающих тестов, или Как мы запустили известный опенсорс-продукт на RISC-V и исправили его</a> Валерия Пузикова Андрей Соколов YADRO YADRO
13:15-14:00	Обед		
14:00-15:00	<a href="#">Back Deep to Basics: Наследование и виртуальность в C++ (Часть 2)</a> Евгений Ерохин Kaspersky	<a href="#">Добавляем большую языковую модель (LLM) в приложение на C++ с помощью llama.cpp на реальном примере</a> Кирилл Колодяжный YADRO	<a href="#">Графический API Apple-устройств — теперь и на C++</a> Платон Фомичев Elverils
15:15-15:45	<a href="#">Эффективное использование памяти во встраиваемых системах</a> Алексей Алешкин ИнфоТеКС		
15:45-16:30	Обед		
16:30-17:30	<a href="#">О денотации: разрешение имен и его пересмотр в C++23</a> Константин Владимиров Syntacore	<a href="#">Нельзя так просто взять и автовекторизовать, или Ускоряем цифровую обработку сигналов с набором стандартных инструкций AVX-512</a> Василий Рамаданов YADRO	<a href="#">Современные upscale-алгоритмы DLSS, MetalFX, FSR, XeSS</a> Евгений Григорчук Elverils
17:55-18:55	<a href="#">Как работает профилирование</a> Виктор Шампаров МЦСТ	<a href="#">constexpr-аллокатор для контейнеров стандартной библиотеки</a> Сергей Добычин VK	<a href="#">Нецелевое использование ONNX в качестве математической библиотеки</a> Тимур Магомедов Postgres Professional
18:55-22:55	Нетворкинг		19:10-22:55 <a href="#">Yandex C++ Afterparty</a>
			19:25-20:45 <span>Гамма</span> <a href="#">Lightning Talks</a> Роман Устинов Роман Бадмаев Независимый эксперт Optimacros Ваня Ходор Тимур Сафин Яндекс

	Альфа	Бета	Гамма
11:00-12:00	<a href="#">Полезные трюки C++ на примере организации пайплайна</a> Павел Сухов Яндекс Доставка	<a href="#">Динамические библиотеки и способы ускорения их работы</a> Юрий Грибов Независимый эксперт	<a href="#">Агностическая скриптовая система для игрового движка Nau Engine</a> Александр Зеленщиков Стрим Театр
12:30-13:30	<a href="#">Не такие уж стандартные контейнеры, или Улучшенные версии STL-- контейнеров из библиотеки Boost</a> Илья Мещерин YADRO	<a href="#">Корутины для начинающих</a> Марсель Галимуллин Яндекс Лавка	<a href="#">Как подружиться с компиляторами Фортрана</a> Игорь Герасимов Будапештский университет технологии и экономики
13:30-14:15	Обед		
14:15-15:15	<a href="#">JSON в C++: проектируем тип для работы с JSON-значениями</a> Павел Новиков	<a href="#">Perforator: Yandex-wide Profiling</a> Сергей Скворцов Яндекс	<a href="#">Коротко о Scalar Evolution: как LLVM справляется с проверками диапазонов</a> Макс Казанцев Сбер
15:15-16:00	Обед		
16:00-17:00	<a href="#">Оптимизация В-дерева для численных in-memory индексов</a> Олег Утусиков VK / ВКонтакте	<a href="#">Neat Gamedev Tricks and Beyond</a> Филипп Белозёров Lesta Games Владислав Гордиенко Lesta Games	<a href="#">Автоматизация программирования в СССР: заключительная часть</a> Петр Советов РТУ МИРЭА
17:30-18:30	<a href="#">Контракты для C++</a> Тимур Думлер		
18:35-18:50	<a href="#">Заккрытие конференции C++ Russia 2024</a> Михаил Лукин Тимур Сафин Судо Илья Казаков YADRO		