

24 мая

Время в программе указано для часового пояса **UTC+3 (Europe/Moscow)**.

11:45-12:45	Дерево смещений: работаем с динамически изменяемыми сегментированными массивами Роман Панов VK / ВКонтакте	Обзор C++26 Александр Фокин	
13:15-14:15	Опасность устарела, неопределенность недопустима: исследуем изменения в undefined behavior в C++20/23/26 Сергей Талантов Kaspersky		
14:45-15:45	Pets, cattle and automatic operations with code Святослав Фельдшерев	Забавные ошибки в беспилотном автомобиле Станислав Кикоть	Аптечка производительности для C/C++ серверов Владислав Шпилевой VK / Tarantool
16:15-17:15	Практика применения C++ в играх и игровых движках Антон Яковлев	Применение GPU для решения задачи N тел на примере моделирования Большого взрыва и движения вещества в галактиках Алексей Озерницкий Yandex Infrastructure	Как впихнуть невпихуемое, или Давайте параллелить дружно! Антон Малахов Виталий Аксенов Huawei
17:45-18:45	SYCL: Integrated Compiler Runtime for Accelerated Deep Learning Abhilash Majumder Intel	Поиск самой быстрой MPMC-очереди Алексей Станкевичус Yandex Infrastructure	Taskflow: A General-purpose Task-parallel Programming System Tsung-Wei Huang University of Wisconsin-Madison

10:45-11:45	Грязные C++ трюки из userver и Boost Антон Полухин Яндекс Go		
12:15-13:15	Миллион падающих тестов, или Как мы запустили известный опенсорс-продукт на RISC-V и исправили его Валерия Пузикова YADRO	Нанять за неделю: как мы перевернули подход в подборе разработчиков на C++, и почему это выгодно всем Виктор Новиков Kaspersky	Как работает профилирование Виктор Шампаров МЦСТ
13:15-14:00	Обед		
14:00-15:00	Добавляем большую языковую модель (LLM) в приложение на C++ с помощью llama.cpp на реальном примере Кирилл Колодяжный YADRO	Как не стать драконом Юрий Минаев PVS-Studio	Графический API Apple-устройств – теперь и на C++ Платон Фомичев Elverils
15:45-16:30	Обед		
16:30-17:30	Нельзя так просто взять и автовекторизовать, или Ускоряем цифровую обработку сигналов с набором стандартных инструкций AVX-512 Василий Рамаданов YADRO	constexpr-аллокатор для контейнеров стандартной библиотеки Сергей Добычин VK	Современные upscale-алгоритмы DLSS, MetalFX, FSR, XeSS Евгений Григорчук Elverils
17:55-18:55	Back Deep to Basics: Наследование и виртуальность в C++ (Часть 2) Евгений Ерохин Kaspersky	Нецелевое использование ONNX в качестве математической библиотеки Тимур Магомедов Postgres Professional	О денотации: разрешение имен и его пересмотр в C++23 Константин Владимиров Syntacore

11:00-12:00	Динамические библиотеки и способы ускорения их работы Юрий Грибов Независимый эксперт	Полезные трюки C++ на примере организации пайплайна Павел Сухов Яндекс Доставка	Агностическая скриптовая система для игрового движка Nau Engine Александр Зеленщиков Стрим Театр
12:30-13:30			Корутины для начинающих Марсель Галимуллин Яндекс Лавка
13:30-14:15	Обед		
14:15-15:15	JSON в C++: трюки, хаки и Unicode Павел Новиков	Коротко о Scalar Evolution: как LLVM справляется с проверками диапазонов Макс Казанцев Сбер	
16:00-16:45	Обед		
16:45-17:45	Автоматизация программирования в ССР: заключительная часть Петр Советов РТУ МИРЭА	Оптимизация В-дерева для численных in-memo индексов Олег Утусиков VK / ВКонтакте	Neat Gamedev Tricks and Beyond Филипп Белозёров Lesta Games Владислав Гордиенко Lesta Games
18:15-19:15	Контракты для C++ Тимур Думлер		